

presenta

# International STEM Awards

Istruzioni per iscriversi e inserire il proprio progetto



«Manuale» per i ninja e i samurai
del CoderDojo di Perugia
e per tutti coloro che vogliano
partecipare agli
International STEM Awards
brutalmente redatto
da Marco Morello,
champion del CoderDojo di Perugia

Aprire il sito:

# www.stemawards.eu





# Iscriversi

- Per poter inserire i propri progetti bisogna per prima cosa ISCRIVERSI
- Ci si iscrive cliccando sui pulsanti ISCRIVITI oppure su LOGIN/REGISTRATI



#### Challenge





# Challenge

Cerca qui la competizione che più ti ispira ed iscrivi il tuo progetto







Cliccando su uno dei pulsanti indicati nelle pagine precedenti si accede alla schermata di LOGIN. Se abbiamo già creato un account, inseriamo le nostre credenziali di accesso (Username e Passowrd). Se è la prima volta che accediamo, dovremo cliccare su REGISTRATI per creare il nostro account.



# UNISCITI ALLA PIÙ GRANDE COMUNITÀ STEM ESISTENTE AL MONDO

Condividi i tuoi progetti, partecipa alle nostre competizioni e fai crescere la tua passione.







Dopo aver cliccato su REGISTRATI si apre una schermata di registrazione (che vedremo nella prossima pagina), nella quale, <u>se siamo minorenni</u>, dovremo inserire l'indirizzo e-mail o il numero di telefono di un GENITORE.

Avvisate i genitori che state facendo questa registrazione. E... mi raccomando... se non avete 18 anni <u>DOVETE</u> usare l'email dei genitori. Saranno loro a potervi autorizzare a partecipare alle finali nel caso di selezione del vostro progetto. E la partecipazione è legata alla vostra età. *Quindi dovete scrivere la vostra VERA DATA DI NASCITA.* 

# FACCIAMO LE COSE PERBENE!





USERNAME Importantissimo: segnati che nome utente hai scelto. Servirà per effettuare login.

PASSWORD Importantissimo: segnati che password hai scelto. Servirà per effettuare login.

**O** 



MINORI DI 18 ANNI? Non c'è problema: mettete la vostra data di nascita e poi inserite l'indirizzo email di un genitore. Basta un solo recapito (o l'email o il cellulare).

ACCETTAZIONE PRIVACY Ricordati di cliccare sul quadratino, sennò non potrai cliccare su REGISTRATI





Dopo la registrazione sul sito, compare la finestra di congratulazioni, che puoi chiudere cliccando sulla X in alto a destra.

# Finestra di congratulazioni Registrati Congratulazioni Riceverai una e-mail. Segui le istruzioni là contenute

Se sei minore, l'indirizzo del tuo genitore riceverà una e-mail nella quale dovrà cliccare su PREMI QUI per approvare la registrazione.

## E-mail di conferma (bisogna cliccare sul link PREMI QUI)

Hai ricevuto questo messaggio perché questo indirizzo e-mail è associato ad un account su International STEM Awards

Per confermare la registrazione premi qui, al rimenti ignora questo messaggio.

Attenzione: se il link qui sopra non funziona, puoi copiare ed incollare questo indirizzo nel tuo browser preferito: <u>https://www.stemawards.eu</u> /<u>confirm?security\_challenges\_uuid=eab075f6-3923-11ea-b99c-9f9fb94937d8&</u> security\_token=793783

International STEM Awards è un marchio di International STEM Awards Srl Impresa sociale

Leggi le nostre Privacy Policy.







Dopo aver cliccato su PREMI QUI nell'e-mail di conferma, si apre una pagina web nella quale bisognerà cliccare sul pulsante CONFERMA



# UNISCITI ALLA PIÙ GRANDE COMUNITÀ STEM ESISTENTE AL MONDO

Condividi i tuoi progetti, partecipa alle nostre competizioni e fai crescere la tua passione.







Dopo aver cliccato su CONFERMA si apre la nostra pagina utente, nella quale possiamo inserire il nostro progetto, cliccando su CREA.

### t∰ International STEM Awards

#### Ciao CoderDojo

Questo è il tuo spazio di lavoro dove puoi creare progetti, trovare risorse ed iscriverti alle challenge!

#### I tuoi progetti

Vuoi un suggerimento? Crea il tuo primo progetto premendo il pulsante qui a destra

#### Challenge

Cerca qui la competizione che più ti ispira ed iscrivi il tuo progetto





## Home Comitato Scientifico Partner

#### **Tutorial**

Se stai cercando ispirazione o hai bisogno di esempi su come creare un progetto, leggi questi articoli



Hai poco tempo? Qualche suggerimento per usarlo bene.

Se hai poco tempo per concludere il tuo progetto ecco qualche suggerimento per usarlo bene e non sprecarlo.

>>>



Scrivere un **TITOLO** per il progetto in questo campo. Chiunque riesca a scrivere IN INGLESE sta facendo la cosa giusta. Ma se non siete in grado, scrivete pure in italiano.

Scrivere la DESCRIZIONE del progetto in questo campo. Se hai realizzato un gioco di Scratch, potrai caricarlo sulla community di Scratch e incollare qui l'indirizzo web del tuo gioco. PERO' RICORDATI CHE DEVI DESCRIVERLO LO STESSO (anche se l'hai creato). Se scrivi in inglese è meglio: ma se non puoi, OK per l'italiano.



)ERUGIA

# Informazione di vitale importanza

Prima di cliccare su SALVA metti al sicuro quello che hai scritto nella descrizione: seleziona tutto il testo, copialo e incollalo in un documento esterno (Word, Write, Google Docs, Blocco Note, dove vuoi). Così se per caso qualcosa dovesse andare storto in fase di salvataggio la descrizione del tuo progetto sarà comunque al sicuro.

Your project goes here..

Enjoy ... :-)



ortografico che ci aiuta a scrivere meglio

2) Il documento può essere salvato per averne

una copia di sicurezza.

CoderDojo PERUGIA



CoderDojo Perugia https://coderdojoperugia.com/

International STEM Awards https://www.stemawards.eu/

<u>Marco Morello</u> <u>https://it.linkedin.com/in/marcomorello</u>



