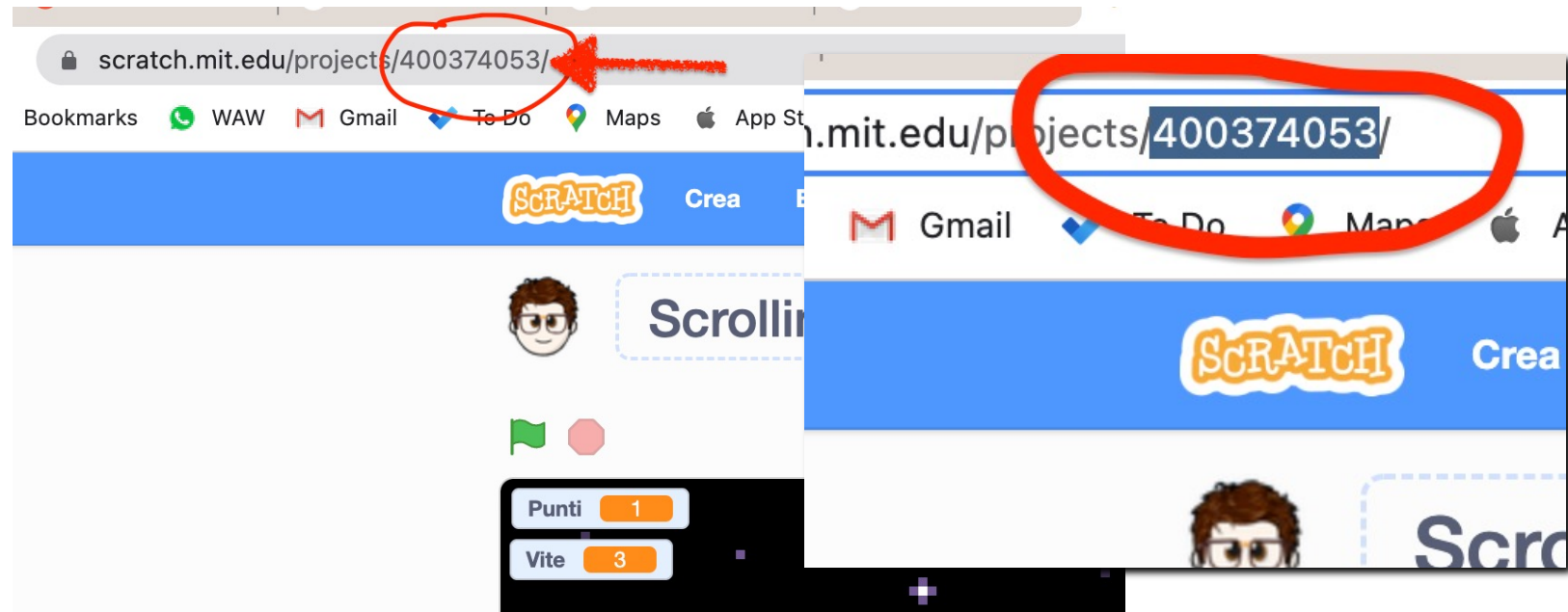


Come vedere e usare i progetti FUORI da Scratch

Basta creare una pagina HTML che contenga il nostro progetto,
usando un sito.

Come vedere i progetti FUORI da Scratch v.1

- **PRIMO:** creare un account sul sito scratch.mit.edu
- **SECONDO:** caricare il progetto nella sezione LE MIE COSE (My Stuff)
- **TERZO:** aprire il progetto che si vuole esportare
- **QUARTO:** copiare (selezionare e CTRL+C) il CODICE IDENTIFICATIVO del progetto



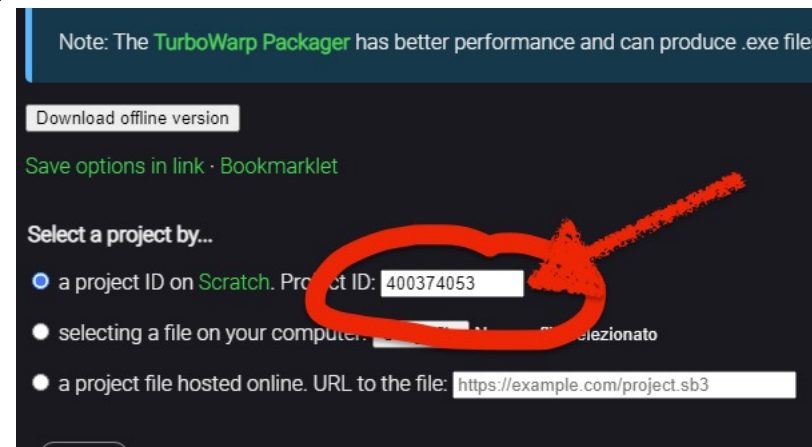
Come vedere i progetti FUORI da Scratch v.1

- **QUINTO:** Aprire il seguente sito:

sheeptester.github.io/htmlifier

(per trovarlo basta *cercare su google*: « **htmlifier** »)

- **SESTO:** incollare nel campo «a project ID on Scratch» il codice che avete copiato al punto QUATTRO



Come vedere i progetti FUORI da Scratch v.2

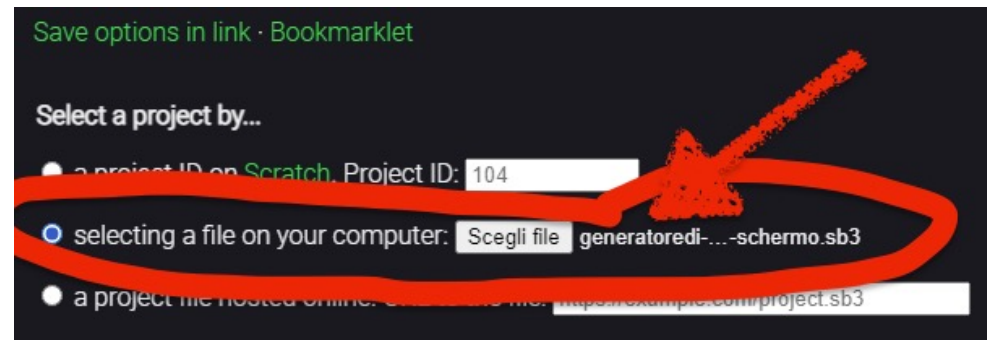
- **PRIMO:** Aprire il seguente sito:

sheeptester.github.io/htmlifier



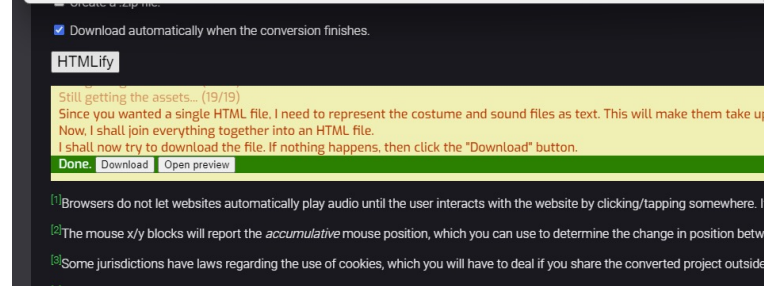
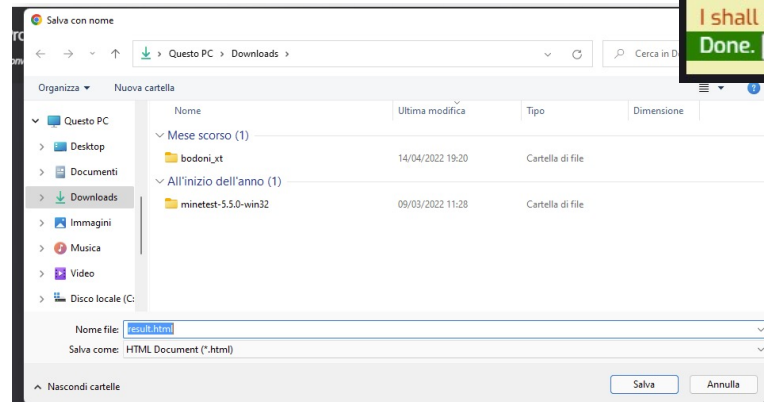
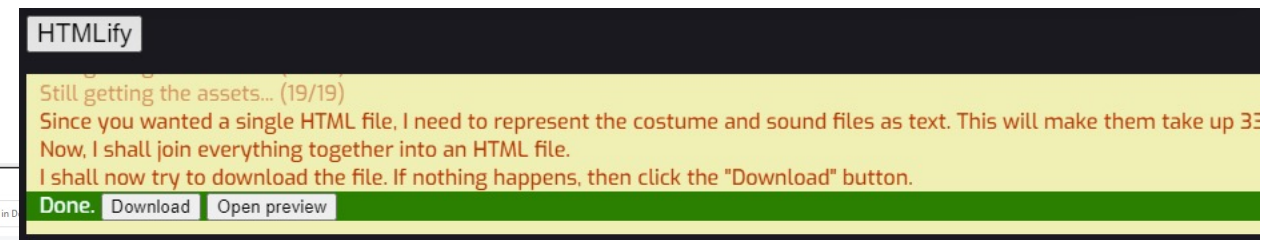
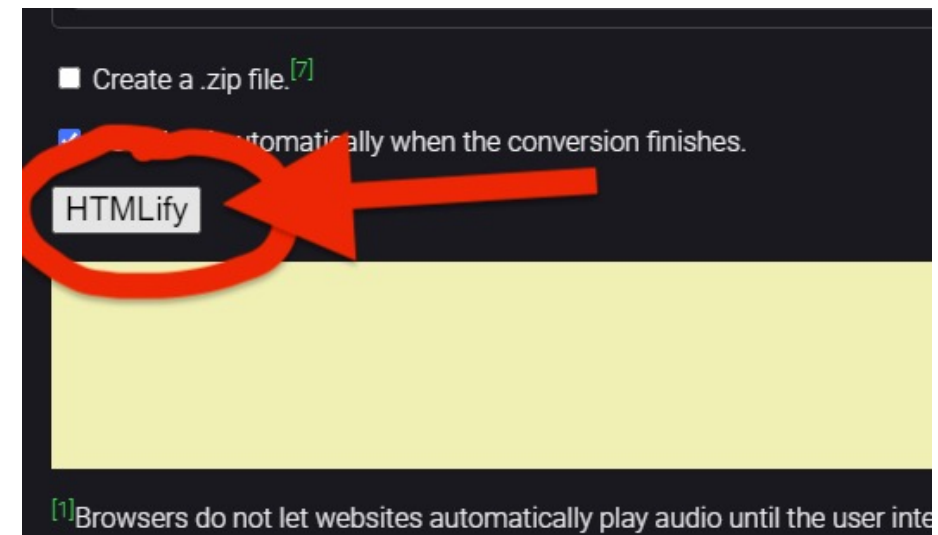
(per trovarlo basta cercare su google: «**htmlifier**»)

- **SECONDO:** caricare dal proprio computer il file desiderato selezionando «selecting a file on your computer» e cliccando sul pulsante SCEGLI FILE



Ultimo passaggio (v.1 e v.2)

- **Cliccare sul pulsante HTMLify.**
Il sito genererà il codice HTML e al termine aprirà direttamente una finestra per decidere dove scaricarlo



- **Basterà fare doppio clic sul file HTML** per vederlo nel browser predefinito.
- Se volete vederlo a TUTTO SCHERMO, ingrandite la finestra e togliete la visualizzazione dei menu